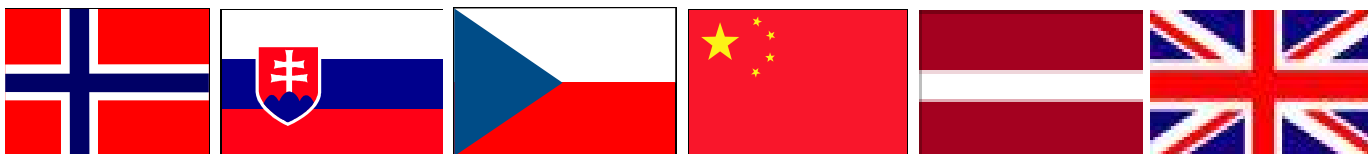


10.6. Opakování – osová souměrnost

1. Sestroj si libovolný nepravidelný čtyřúhelník KLMN a zobraz ho v osově souměrnosti. Osu souměrnosti si zvol tak, aby:
 - a. neprocházela čtyřúhelníkem KLMN
 - b. procházela pouze vrcholem N
 - c. procházela body K, L
 - d. procházela body K, Mmůžeš vše nakreslit do jednoho obrázku nebo si pokaždé nakresli nový čtyřúhelník

2. Kolik os souměrnosti mají geometrické útvary na obrázcích (a o vlajku kterého státu se jedná)? Osy naznač i do obrázku



X

M

